

مرحباً أيها الآباء والأمهات،

كل شيء يحدث لسبب ولكل سبب نتيجة. عندما نفكر في السبب والنتيجة، السبب يشرح سبب حدوث شيئاً ما، والنتيجة هو وصف لما حدث. يبدأ الأطفال في تطوير التفكير في السبب والنتيجة في عمر ثمانية أشهر. السبب والنتيجة، أو السببية تساعد الأطفال على مراقبة عالمهم، وإقامة روابط ذات معنى حول سبب حدوث الأشياء. يبدأ الأطفال في تعلم أن أفعالهم لها نتيجة. تحديد تأثيرات الأفعال تشجع الأطفال على عمل إستنتاجات وتنبؤات حول ما قد يحدث في المستقبل. في هذه النشرة، سيتم تزويدك بالأنشطة الغنية التي تطور فهم طفلك للسبب والنتيجة.

الأنشطة:

الأطفال من (٣ أشهر - ١٨ شهراً)

إستعراض الضوء

التعليمات:

إحمل طفلك وتنتقل من غرفة إلى أخرى في المنزل، توقف قليلاً عند الوصول إلى مفتاح الضوء.

دع طفلك يشاهدك وأنت تضيء النور أثناء قلب المفتاح في إتجاه معين، وتطفئه أثناء قلبه في الإتجاه المعاكس.

أثناء المشي في أنحاء المنزل، توقف عند مصابيح الطاولة ودعه يرى كيف تضيء النور وتطفئه.

تأكد من التحدث عن رحلتك حول المنزل، على سبيل المثال: " نحن الآن في غرفة الجلوس. الأضواء مضاء، الأضواء مطفاةً!"

[إضغط هنا](#) للإستماع إلى "Red Light, Green Light".

الأطفال من (١٩ شهراً - ٢.٥ سنة)

خفق الفقاعات

المواد:

خفاقة يدوية

وعاء كبير

صابون الأطباق

إبريق من الماء

ملون الطعام (إختياري)

التعليمات:

ضع الوعاء والخفاقة وصابون الأطباق أمام طفلك.

أعطِ إبريق الماء لطفلك، ساعده في ملء الوعاء.

دع طفلك يعصر بعضاً من صابون الأطباق داخل وعاء الماء.

إذا كان لديك ملون طعام يمكنك إضافته إلى الماء.

أعطِ طفلك الخفاقة وشجعه على تحريك الماء والصابون معاً.

أثناء التحريك، تبدأ الفقاعات في الظهور على السطح.

تحدث إلى طفلك كيف أن أفعاله تسببت في تكوين الفقاعات. على سبيل المثال، قل: "أنظر، يوجد فقاعات بعد خفق الماء والصابون معاً!"

[إضغط هنا](#) لقراءة "If You Give a Mouse a Cookie" بقلم لورا جوفي نومبروف.

الأطفال من (٢.٥-٥ سنوات)

الكرة العائمة

المواد:

ورق مقوى

وعاء متوسط الحجم

مقص

شريط لاصق

أقلام رصاص

قشة الشرب

ورق ألومنيوم

التعليمات:

ضع الوعاء على الورقة وساعد طفلك لعمل دائرة.

إستخدم المقص لقص الدائرة، يمكنك مساعدة طفلك في هذه العملية.

قم بقص الدائرة حتى المنتصف. للحصول على طرفين .

لف الطرفين معاً، لعمل مخروط. ثبت المخروط بشريط لاصق.

إستخدم أقلام ملونة لتزيين المخروط.

قم بعمل ثقب صغير عند رأس المخروط.

ضع أحد طرفي قشة الشرب في الثقب. ثبت القشة بشريط لاصق لإبقائها في مكانها.



نصيحة اليوم:

إقرأ الكتب وغن أغاني لطفلك حول السبب والنتيجة.

أعط طفلك أمثلة ملموسة عن السبب والنتيجة. على سبيل المثال: إرتداد الكرة، زراعة حديقة، وما إلى ذلك.

تحدث مع طفلك عن السبب والنتيجة. على سبيل المثال: "تشعر بالبرد لأنك لا ترتدي معطفك" أو "ذابت الآيس كريم لأنها كانت بالخارج تحت أشعة الشمس".

إصنع كرة صغيرة من ورق الألومنيوم، ضع الكرة في المخروط.

أنفخ في القشة ولاحظ كيف تطفو الكرة.

ناقش السبب والنتيجة مع طفلك. يمكنك أن تقول: "أنظر الكرة تطفو لأنك تنفخ في القشة" أو "إذا نفخت بقوة، إرتفعت الكرة أعلى!"

[إضغط هنا](#) لقراءة "There was an Old Lady who Swallowed a Fly" بقلم لوسيل كولاندرو.

الأطفال من (٤-٦ سنوات)

تجربة القوة والضغط

المواد:

2 إسفنجة مطبخ

قشة الشرب

كيس بسحاب

أشياء صغيرة الحجم خفيفة وثقيلة، مثل، البوم البوم، سيارة لعبة، وما إلى ذلك.

شريط لاصق

التعليمات:

دع طفلك يضع إسفنجتين داخل كيس بسحاب واحدة فوق الأخرى.

ضع قشة الشرب بين الإسفنجتين، بحيث يكون أحد طرفي القشة داخل الكيس والطرف الآخر خارج الكيس.

أغلق الكيس، وأحكم إغلاقه بشريط لاصق.

أنفخ في القشة حتى ينفخ الكيس.

تحدث عن الأشياء الخفيفة والثقيلة، وتوقع مع طفلك ماذا سيحدث للأشياء عندما تضعهم أمام القشة، هل ستندرج بعيداً أم لا.

إبدأ بوضع الأشياء الخفيفة مثل البوم البوم أمام القشة.

إضغط على الإسفنج وشاهد البوم البوم تتدرج بعيداً.

جرب الأشياء الأخرى، وشاهد ما إذا كان الكيس المنفوخ سيجعل الأشياء تتدرج أيضاً.

[إضغط هنا](#) لمعرفة المزيد عن السبب والنتيجة.

الأطفال من (٦-١٢ سنة)

تقليب الكتاب

المواد:

ورق الملاحظات

مواد الكتابة

التعليمات:

إختر سيناريو لاحظته في حياتك عن السبب والنتيجة، على سبيل المثال: في يوم حار يذوب الآيس كريم في الشمس، بعد عاصفة ممطرة يظهر قوس قزح في السماء، وما إلى ذلك.

إبدأ في إنشاء كتاب! على الصفحة الأخيرة من حزمة الملاحظات اللاصقة، أرسم سيناريو.

أعد رسم السيناريو في الصفحة الأخيرة الثانية من حزمة الملاحظات اللاصقة، مع تغيير طفيف.

إمض قدماً في الكتاب، وقم بتغيير الرسومات قليلاً مع تقدم الصفحات. على سبيل المثال: أرسم مخروط الآيس كريم يذوب ببطء.

بعد الإنتهاء من رسم سيناريو السبب والنتيجة بالكامل، يمكنك تلوين رسوماتك بإستخدام أقلام ملونة.

إبدأ في قلب صفحات حزمة الملاحظات اللاصقة بدءاً من الخلف. لاحظ أثناء قلب الصفحات يبدو أن الصور تتحرك. هذه هي طريقة عمل السبب والنتيجة.

[إضغط هنا](#) للعب "Cause and Effect" على الإنترنت.