



## HOLA PADRES,

Los niños observan constantemente su entorno, aprenden activamente y aplican sus nuevos conocimientos a situaciones futuras. A medida que tu hijo/a crezca, observarás cómo va adquiriendo habilidades, lo que servirá de andamiaje para que adquiera otras nuevas. Su bebé gateará y, con el tiempo, utilizará estas habilidades motoras gruesas para ponerse de pie, caminar y correr. Este boletín le proporcionará actividades que animarán a su hijo/a a aplicar sus conocimientos a nuevas situaciones y oportunidades de aprendizaje.

## ACTIVIDADES BEBÉS (3 – 18 MESES)

### ¡CAMINEMOS JUNTOS!

#### MATERIALES:

- Andador, caja o silla pequeña

#### DIRECCIONES:

- Es un instinto natural que tu bebé mueva las piernas una vez que lo sostienes en posición vertical.
- Sujeta a tu bebé y haz que sus pies toquen el suelo. Empieza a caminar y observa cómo mueve los pies para andar.
- Dale un andador, una caja o una silla para que se apoye y camine.
- A medida que el bebé domine estas habilidades, utilizará sus conocimientos anteriores para dar el siguiente paso de caminar de forma independiente. Anímale a ponerse de pie y a caminar hacia ti.
- Recuerda que tu bebé puede caerse unas cuantas veces, pero después de practicar, acabará caminando.

[Pulse aquí](#) para saber cómo animar a tu bebé a empezar a caminar.

## NIÑOS PEQUEÑOS (19 MESES – 2.5 AÑOS)

### JUGAR Y TREPAR EN LOS JUEGOS DE BARRAS

#### DIRECCIONES:

- Permita que su hijo/a participe en juegos de riesgo, llevándolo al parque y trepándose en los juegos de barras.
- Modele la escalada para su hijo/a alcanzando, agarrando y tirando hacia arriba en las barras.
- Observe cómo su hijo/a domina el equilibrio y la motricidad gruesa.
- Su hijo/a aprenderá por ensayo y error, y ganará confianza.

[Pulse aquí](#) para aprender a hacer una carrera de obstáculos para su hijo/a.

## NIÑOS EN EDAD PREESCOLAR (2.5 – 5 AÑOS)

### ¡LAS FORMAS SON DIVERTIDAS!

#### MATERIALES:

- Papel, cortado en 20 cuadrados.
- Marcadores
- Tijeras

#### DIRECCIONES:

- En los cuadrados de papel, dibuja parejas de la misma forma (2 cuadrados, 2 círculos, 2 rectángulos, etc.)
- Mezcla el orden de las tarjetas de los cuadrados y colócalas en una mesa, con la forma hacia abajo.
- Comienza el juego de las parejas. Haz que tu hijo/a les dé la vuelta a dos cuadrados para encontrar un conjunto de formas iguales. Túrnense y continúen hasta que todas las formas estén emparejadas.

[Pulse aquí](#) para aprender a hacer un juego de emparejamiento de fotos.

## JK/SK (4 – 6 AÑOS)

### ¡QUE VENGAN LOS COLORES!

#### MATERIALES:

- Crema de afeitar
- Pintura de colores primarios. Por ejemplo: azul, amarillo y rojo
- 3 cuencos

#### DIRECCIONES:

- Llena cada cuenco con espuma de afeitar.
- Añade un color de pintura diferente en cada uno de los cuencos.
- Añade un segundo color de pintura en el cuenco. Por ejemplo, azul y amarillo.
- Haz que tu hijo/a mezcle los colores. Observen juntos qué nuevo color se ha creado. Por ejemplo, el verde.
- Continúe este proceso en los otros cuencos. Su hijo/a recordará los colores primarios y aprenderá los colores secundarios.

[Pulse aquí](#) para ver el "Experimento de la rosa que cambia de color".

## NIÑOS EN EDAD ESCOLAR (6 – 12 AÑOS)

### LECCIONES DE VIDA

#### MATERIALES:

- Papel o cuaderno
- Lápiz
- Lápices de colores

#### DIRECCIONES:

- En un cuaderno, reflexiona sobre cada día. Por ejemplo, puedes incluir
  - ¿Cuáles son las 3 cosas por las que estás agradecido hoy?
  - ¿Qué error has cometido hoy y qué has aprendido de él?
  - ¿Cuál es el objetivo o el reto que te has propuesto para esta semana? ¿Cómo lo vas a conseguir?
- Puedes dibujar las emociones que has experimentado a lo largo del día.
- Continúa este proceso durante meses o años. Reflexiona periódicamente sobre lo que has escrito.
- Piensa en cómo has crecido y qué has aprendido.

[Pulse aquí](#) para aprender a hacer un rompecabezas.



### CONSEJO PARA HOY

- Deje que su hijo/a explore juegos de riesgo y aprenda mientras investiga nuevas situaciones.
- Anima a tu hijo/a a jugar a juegos que supongan un reto para su mente y su memoria. Por ejemplo: rompecabezas, Jenga, ajedrez, scrabble, etc.
- Haz que tu hijo/a lea un libro y haga inferencias y predicciones sobre lo que ocurrirá a continuación en la trama.